

Както всеки човек, вероятно и Вие обичате да играете и да се забавлявате. А обичате ли да се състезавате и да сте победители? Харесва ли ви, когато ви признаят за «най-добрия» сред определена група от хора? Отговорите на тези въпроси определено са "да, да и да".

Така е и при децата! Те са направо «обсебени» от електронните игри, които им осигуряват многообразни емоции и най-вече – ангажират почти изцяло тяхното внимание и времето им, които детето би трябвало да отдели за учене и усвояване на нови знания в училище.

А защо да не превърнем «ужасните» електронни игри в наш съюзник в класната стая?!

През изминалата седмица се проведе работна среща на Методическото обединение по Английски език към ОУ «Добри Чинтулов» - Варна. Темата бе: Какво е «игровизация» и какво е «обучение, базирано на игри» в класната стая? На срещата присъстваха и много колеги от начален и прогимназиален етап, които преподават по учебни предмети, различни от английския език. Чрез демонстрация, презентация и обсъждане се направи разлика между двата метода на обучение. И най-вече – посочиха се ползите от използването на електронни образователни игри за целите на обучението не само по английски език.

Игрите като цяло притежават доста елементи, които ги правят мощно средство за учене като много от тях са свързани с комуникация, сътрудничество, лидерство, толерантност и др. Игрите, в това число и електронните, притежават състезателен мотив, който кара деца и възрастни да дават най-доброто от себе си, подтиква ги към креативност и използване на въображение. В зависимост от начина, по който е направена една игра, тя може да служи както за обучение, така и за проверка и оценка на знанията и уменията на играчите (т.е. учениците), което я прави невероятен инструмент в ръцете на учителя за преподаване, учене и оценка.

Осъществилото се мероприятие е в резултат на участие на учители от ОУ «Добри Чинтулов» - Варна в обучение по темата в град Хелзинки, Финландия в началото на месец септември, 2019 г. Също така е и част от плана за работа по проект: «УТРЕ: Успешни, Технологични, Различни, Ефективни – европейски будители в образованието», финансиран от програма Еразъм+, КД1 – Обучение на училищен персонал. Целта на сбирката на методическото обединение е споделяне на новопридобитите знания и педагогически компетентности от участниците в обучителния курс с колеги и разкриване на възможностите, които «игровизацията» на класната стая предоставя за целите на образованието.

Имплементирането на елементи на игра в учебния процес има много ползи, които включват повишена мотивация и по-високи образователни резултати, а в допълнение на това може да допринесат за сплотяване на класа, следене на развитието на децата и доста повече ентузиазъм в класната стая.