

Креативна класна стая в часовете по английски език с Quizizz и Kahoot!



С игровия подход, реализиран в интерактивна образователна среда, се провеждат учебни часове в съответствие с виртуалния свят на подрастващите. Игровизацията намира място в учебния процес по английски език. **Kahoot!** и **Quizizz** дава възможности, с които ние - учителите отговаряме на предизвикателствата на нашето съвремие.

Старши учител Галина Тинчева използва образователните платформи в работата си в часовете по английски език, прилагайки наученото от обучителен курс „*Обучение чрез игри и „игровизация” в моята класна стая*” в гр. Хелзинки, Финландия.

За занятието по английски език се създава тест с **Kahoot!** и **Quizizz** и в реално време се събират отговори чрез мобилни устройства на учениците. Децата, от една страна учат, играят и се забавляват, а от друга страна, знанията и уменията се проверяват веднага, без стрес и неприятни емоции.

Учебен процес, реализиран на тази база, може да направи училището наистина желана територия за всички ученици. При използването на образователни игри и тестове в часа по английски език се постига нов и интересен подход в учебния процес, коренно различен от традиционния. Учениците се намират в различни условия: могат да използват **образователни игри на телефоните си в час**, предоставя се максимална свобода на интелектуалната дейност, осигурява се естествена конкурентна среда, достига се сто процента активност. Настроението след часа по английски е приповдигнато, случва им се нещо различно – различно от традиционното обучение.

